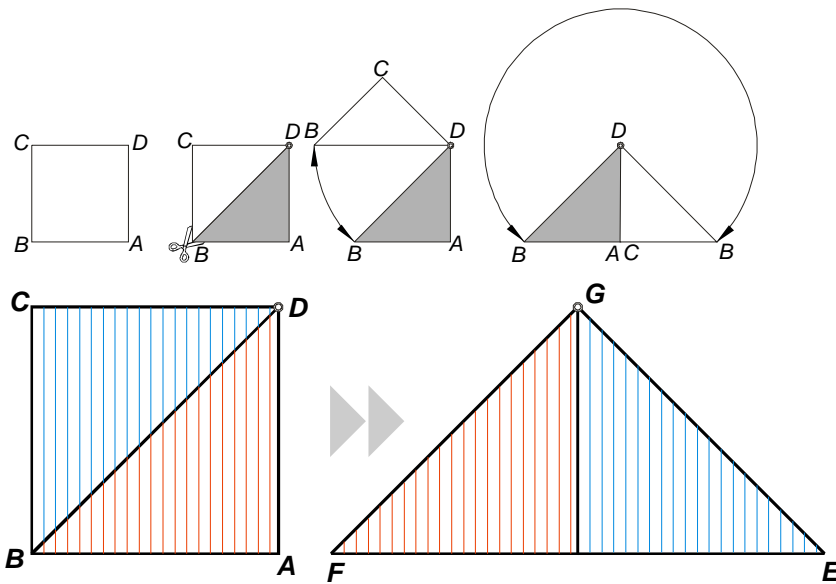


EQUIVALENCIA

Concepto

Dos figuras planas se denominan **Equivalentes** cuando siendo de **distinta forma** tienen la **misma superficie**.

En la izquierda se han dibujado un cuadrado y un triángulo isósceles equivalentes. El proceso seguido se plantea en la parte superior del gráfico. El **cuadrado ABCD** es equivalente al **triángulo isósceles EFG**.



Transformación de un polígono de n lados en otro equivalente de $(n-1)$ lados

Sea el pentágono **ABCDE**, queremos transformarlo en un cuadrilátero equivalente, para ello:

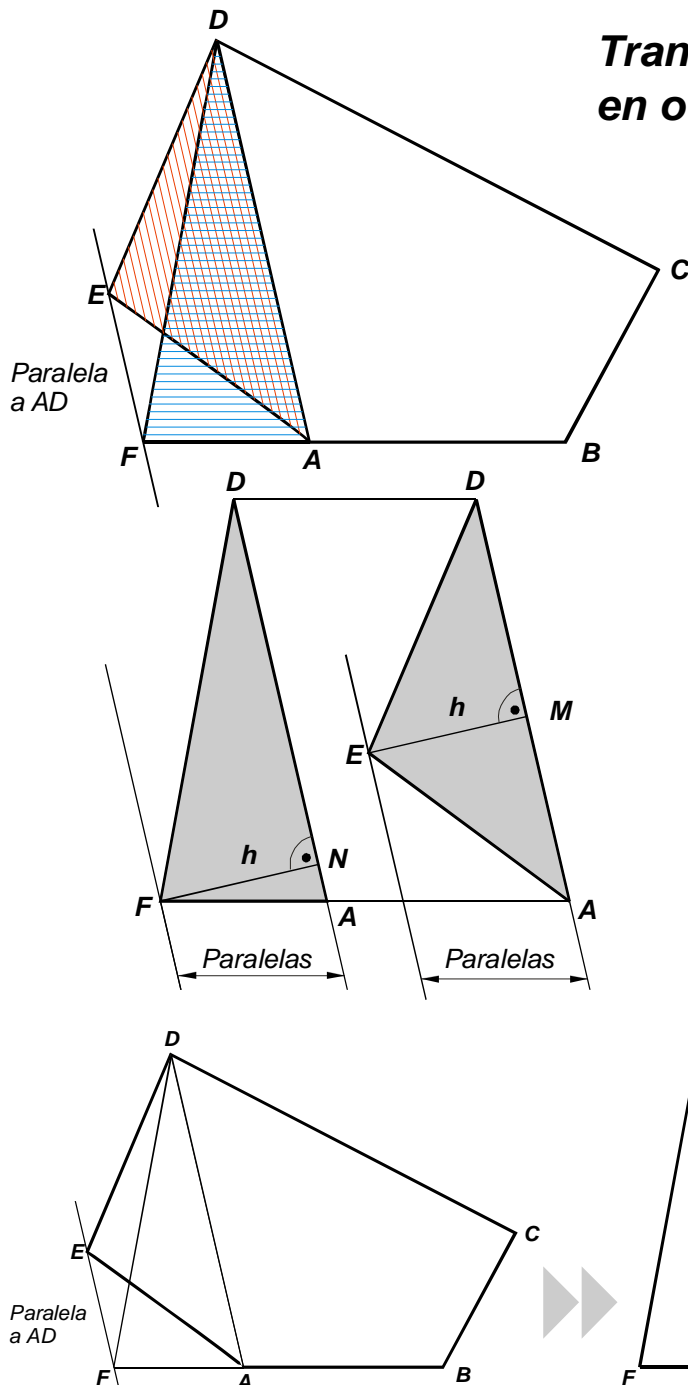
- 1.- Trazamos una **diagonal** del polígono en nuestro caso hemos trazado **AD**. Triángulo **ADE**.
- 2.- Por el vértice intermedio, **E**, trazamos una **paralela** a la **diagonal** que corta a la prolongación del lado **AB** en el punto **F**., unimos **E** con **F** y obtenemos el triángulo **ADF**; vamos a estudiar las áreas de los triángulos **ADE** y **ADF**:

Ambos triángulos tienen un lado común el lado **AD**, vamos a utilizar este lado como base del triángulo.

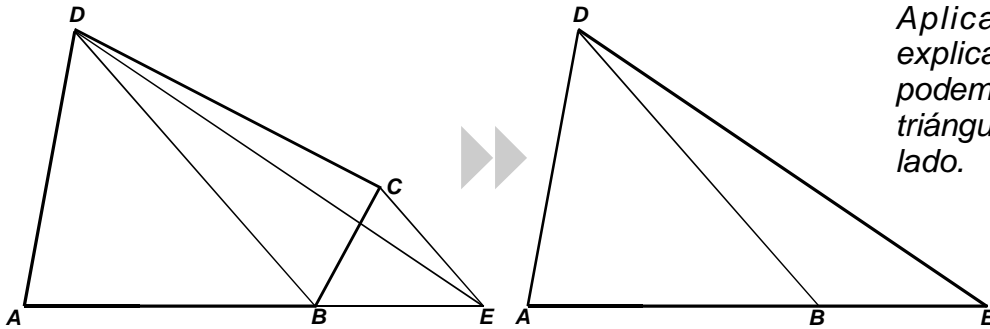
- Área del **ADE** será **base x altura / 2**, $AD \times h / 2$, siendo **h**, la altura sobre **AD**, esto es, el segmento de perpendicular **EM** desde **E**.

- Área del **ADF** será **base x altura / 2**, $AD \times h / 2$, siendo **h**, la altura sobre **AD**, esto es, el segmento de perpendicular **FM** desde **F**. Estas dos alturas, **h**, son iguales dado que hemos trazado paralelas luego ambos **triángulos** tienen el mismo área, son **equivalentes**.

Mediante este procedimiento hemos pasado de un pentágono **ABCDE** a un cuadrilátero **BCDF**, equivalente.

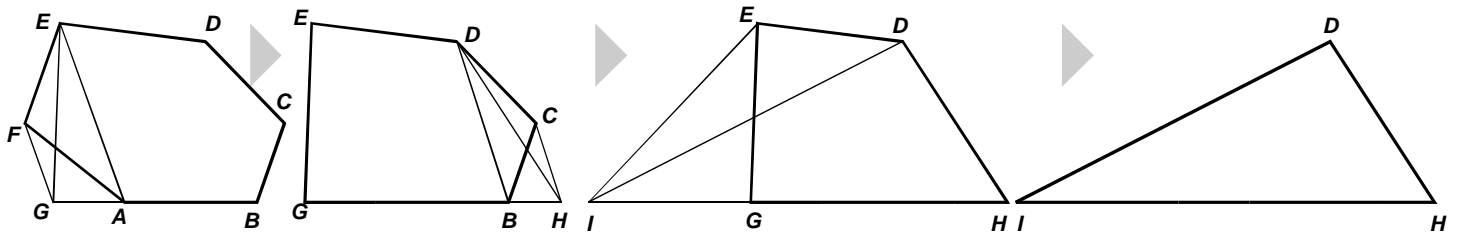


Transformación de un cuadrilátero en un triángulo equivalente.



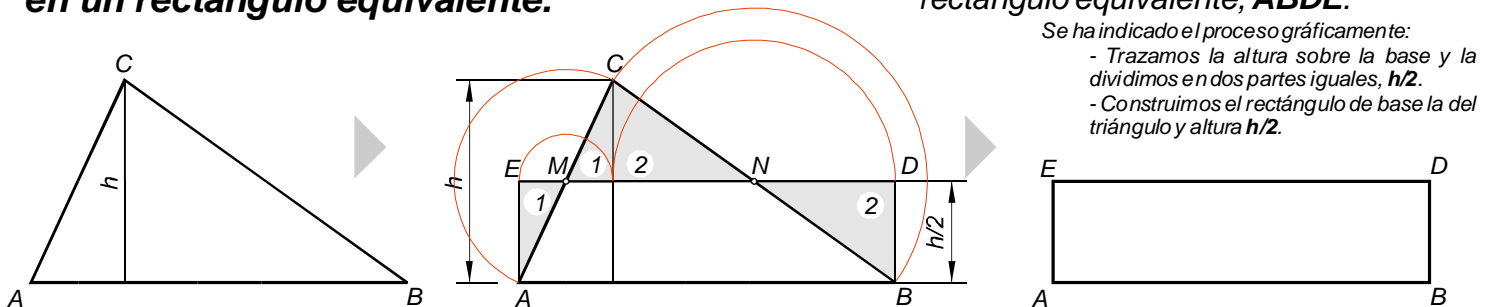
Aplicando el método general explicado en la página anterior podemos reducir un cuadrilátero a un triángulo equivalente, reduciendo un lado.

Transformación de un polígono, hexágono, en un triángulo equivalente.



En la parte inferior hemos pasado, reduciendo lados aplicando el proceso sucesivamente, de un **hexágono** a un **triángulo** equivalentes, mínimo polígono posible.

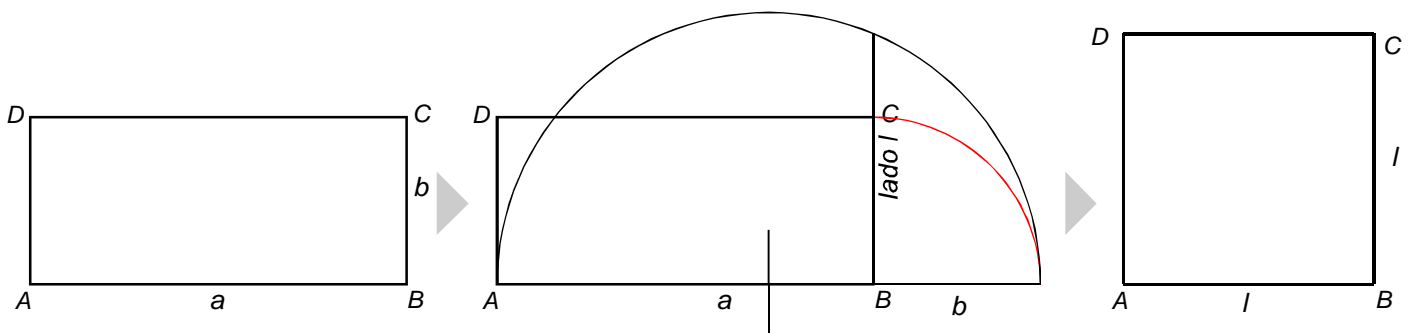
Transformación de un triángulo en un rectángulo equivalente.



En la parte inferior se transforma un triángulo, cualquiera, **ABC**, en un rectángulo equivalente, **ABDE**.

Se ha indicado el proceso gráficamente:
- Trazamos la altura sobre la base y la dividimos en dos partes iguales, $h/2$.
- Construimos el rectángulo de base la del triángulo y altura $h/2$.

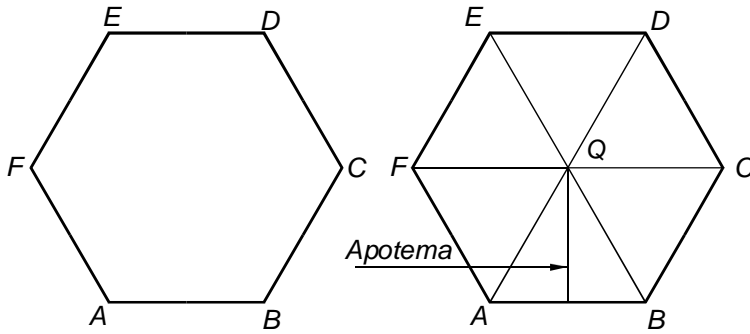
Transformación de un rectángulo en un cuadrado equivalente.



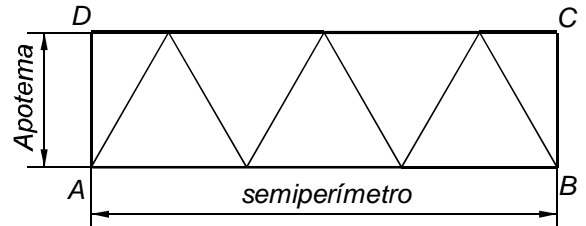
Para hallar el cuadrado equivalente a un rectángulo necesitamos hallar la **media proporcional** de los lados del rectángulo, esto es, $l = \sqrt{a \cdot b}$.
En nuestro ejemplo hemos aplicado el teorema de la altura. Obtenido l , construimos el cuadrado.

EQUIVALENCIA

Transformación de un polígono regular en un rectángulo equivalente.



Recordando que el área de un polígono regular era: **Semiperímetro** x **Apotema**, construimos un rectángulo de lados el semiperímetro y el apotema del polígono. En nuestro ejemplo hemos transformado un hexágono regular en rectángulo.

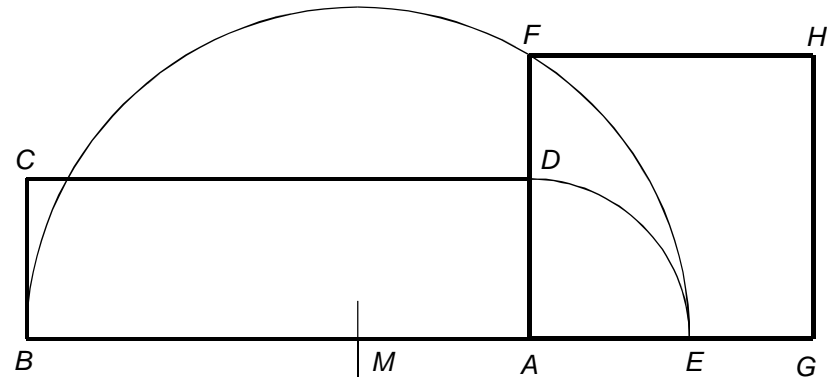
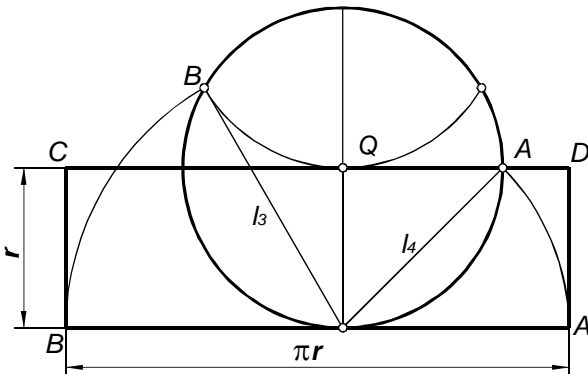


Transformación de un círculo en un cuadrado equivalente.

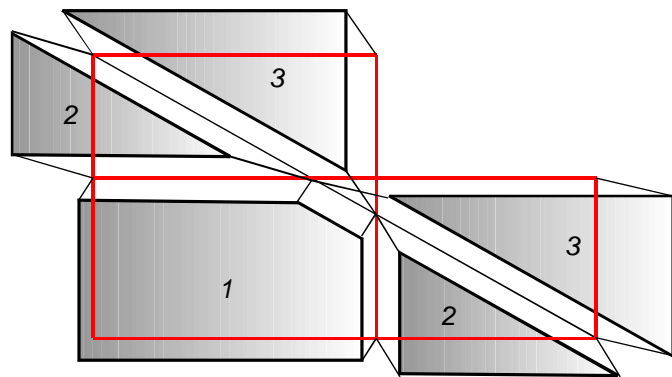
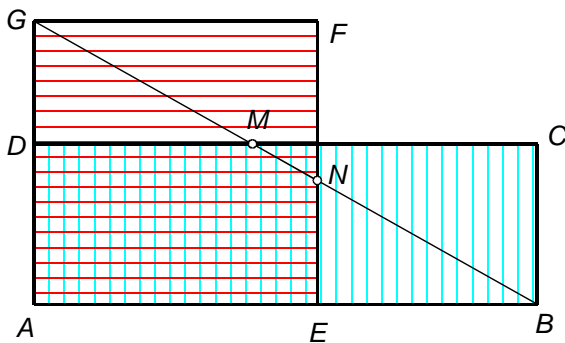
1.- Hallamos el rectángulo equivalente al círculo, para ello rectificamos la semicircunferencia $\pi r = l_3 + l_4$, suma de los lados del triángulo y del cuadrado inscritos.

El rectángulo equivalente tiene como lados πr y r .

2.- Hallamos la media proporcional a los lados πr y r , y obtenemos el lado l , del cuadrado equivalente.

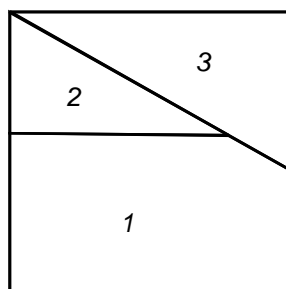
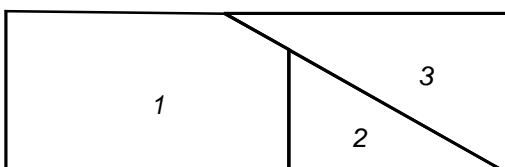


Composición del rectángulo en el cuadrado equivalente.



Vamos a descomponer el rectángulo en tres partes para luego componer el cuadrado equivalente.

1.- Superponemos el cuadrado y el rectángulo y unimos los vértices extremos, B y G, cortando al rectángulo y al cuadrado en M y N, respectivamente.



Estudiamos las figuras que se forman:

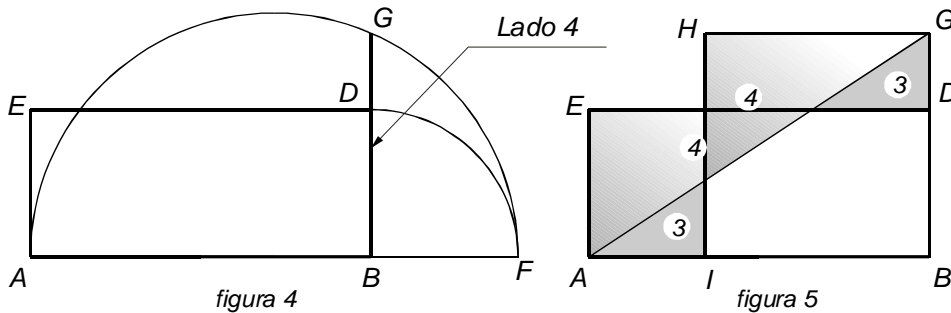
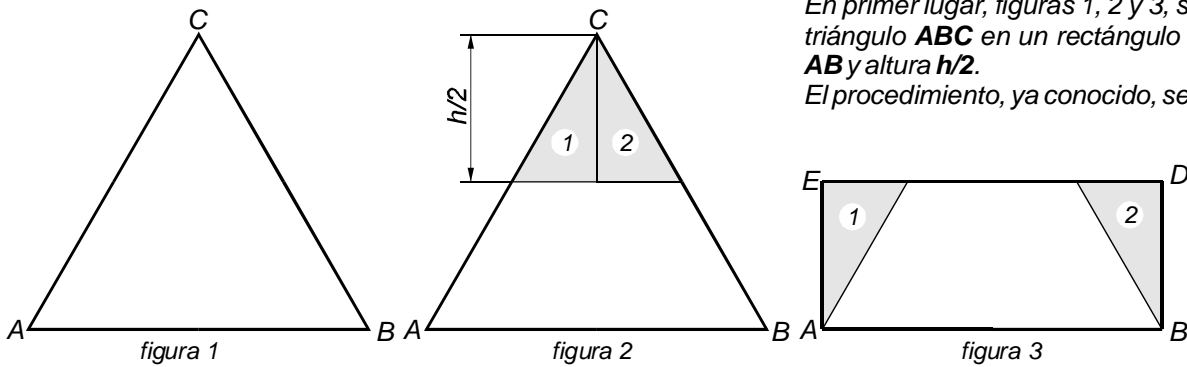
- Pentágono 1 común a las dos figuras.
- Triángulo 2 igual en ambas figuras.
- Triángulo 3 el mismo para las dos figuras.

Componiendo de una u otra manera construimos un rectángulo o un cuadrado.

Transformación de un triángulo equilátero en un cuadrado equivalente.

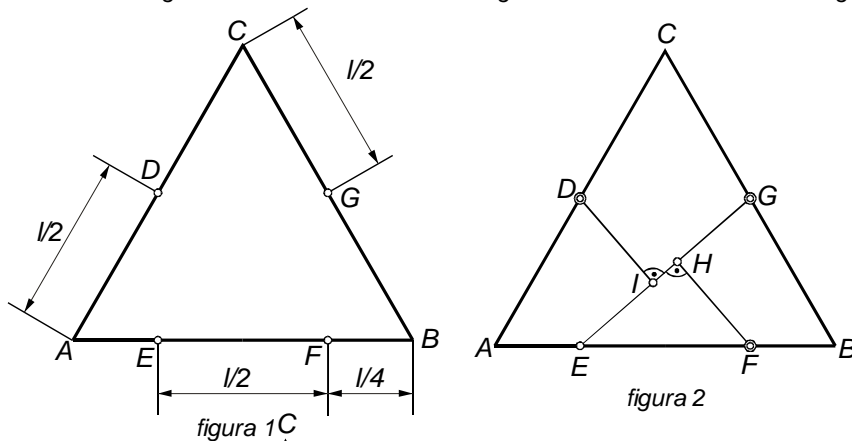
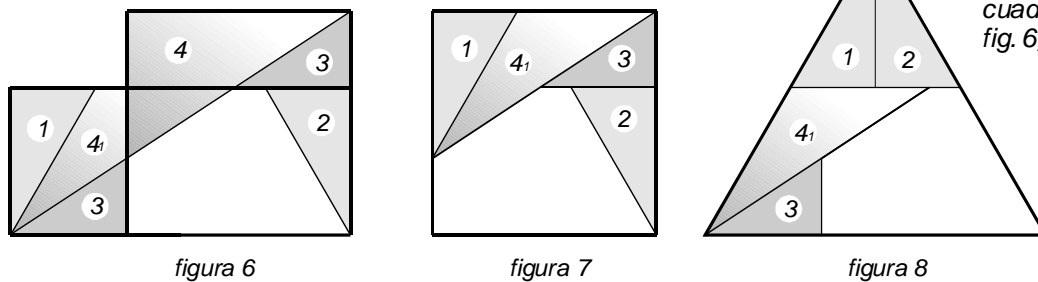
En primer lugar, figuras 1, 2 y 3, se ha transformado el triángulo **ABC** en un rectángulo equivalente de base **AB** y altura **$h/2$** .

El procedimiento, ya conocido, se indica en las figuras.



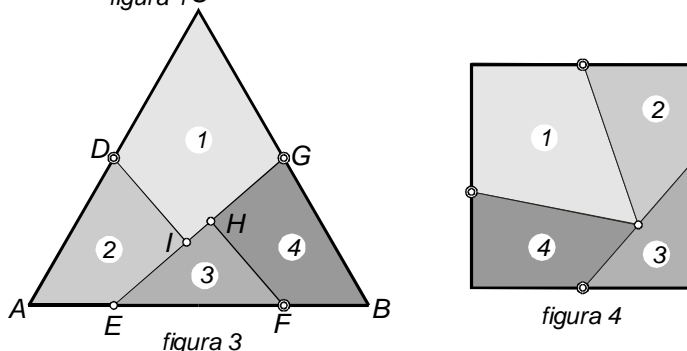
Una vez hallado el rectángulo, buscamos, fig. 4, el lado del cuadrado equivalente al rectángulo hallando la **media proporcional** de sus lados. Superponemos las dos figuras y uniendo los vértices **A** y **G** descomponemos en las partes **3**, **4** y **5**, que permiten componer una u otra figura, fig. 5.

En las partes **4** y **5** recortamos los triángulos **1** y **2** del rectángulo **4₁** y **5₂**, con los que podemos componer el cuadrado o el triángulo equivalentes, fig. 6, 7 y 8.

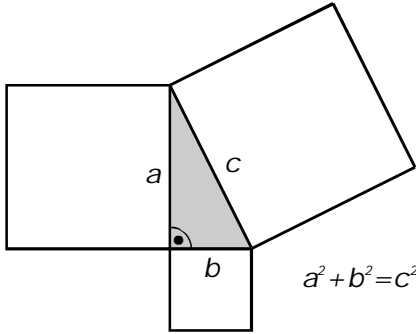


Un procedimiento para transformar el triángulo equilátero en un cuadrado equivalente es el ideado por **Dudeney**. En las figuras 1 a 4 se visualiza el proceso.

Este método no es exacto, el resultado es un rectángulo de lados muy parecidos, pero no iguales. El segmento **EG** es menor que la suma de los segmentos **HF** y **DI**.



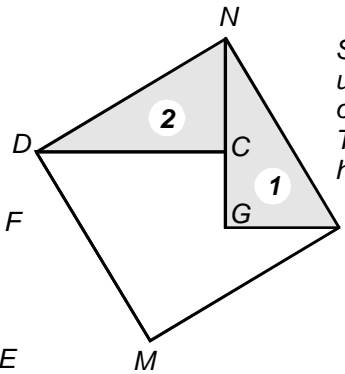
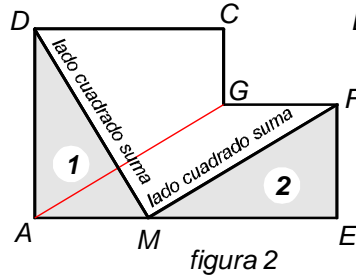
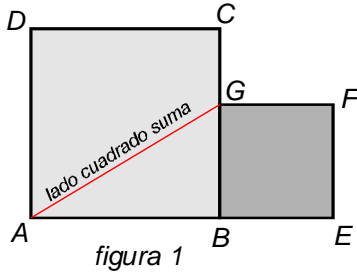
Construcción de un cuadrado equivalente a la suma de otros dos.



Hallar un cuadrado equivalente a la suma de otros dos es sencillo si recordamos el teorema de **Pitágoras**: (Suma de los cuadrados de los catetos igual al cuadrado de la hipotenusa)

Si observamos el triángulo rectángulo de lados a , b y c , de la izquierda vemos que el cuadrado de lado c es igual a la suma de los de lado a y b , También nos puede servir para hallar la diferencia de dos cuadrados.

1º Método



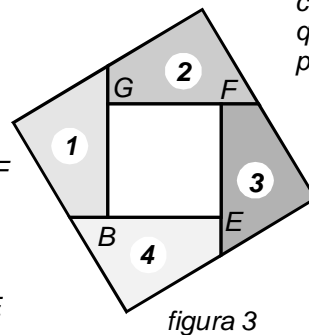
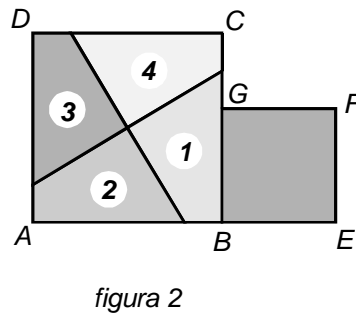
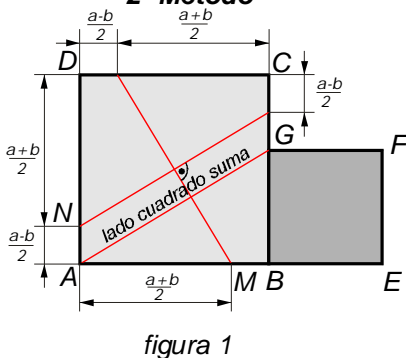
1º Método

Sean los cuadrados de la figura 1, unimos los vértices **A** y **G** se obtiene el lado buscado.

Trasladamos, fig. 2, ese lado hasta **F** y lo giramos 90° por **D**, vemos que convergen en **M** y se forman dos triángulos, 1 y 2, iguales.

Trasladamos, fig. 3, esos triángulos y obtenemos el cuadrado suma de los anteriores.

2º Método



2º Método

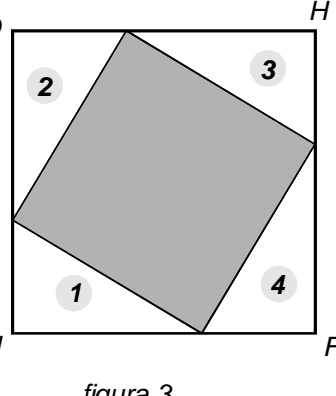
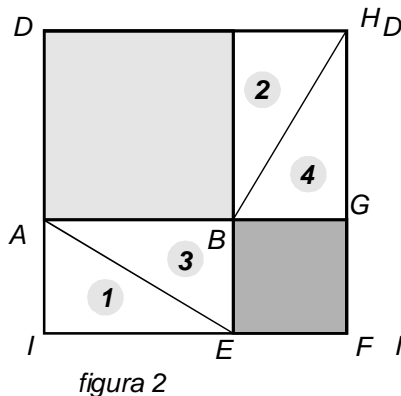
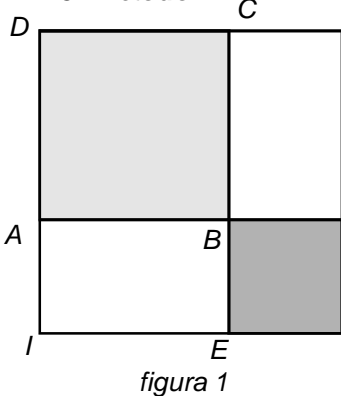
Este método sólo descompone el cuadrado grande en 4 partes iguales que se adosan al cuadrado pequeño.

Para obtener las 4 partes trasladamos los lados del cuadrado que buscamos a los puntos **M** y **N**, que se obtienen con la semidiferencia y la semisuma de los lados de los cuadrados de partida. Se cortan, fig. 1, ortogonalmente y en su punto medio.

En la fig. 2 vemos que se han formado 4 trapezoides iguales de dos ángulos rectos, 1, 2, 3 y 4.

Los situamos alrededor del cuadrado pequeño, fig. 3 y obtenemos el cuadrado suma.

3º Método



3º Método

Este método es sustractivo, inscribimos nuestros cuadrados, fig. 1, dentro de un tercer cuadrado, **DIFH**, de forma que la diferencia entre éste y los primitivos son 2 rectángulos.

Dividimos éstos rectángulos, fig. 2, en 4 triángulos iguales, 1, 2, 3 y 4, de hipotenusa el lado buscado.

Los situamos en las esquinas del cuadrado y dentro nos queda el cuadrado buscado.