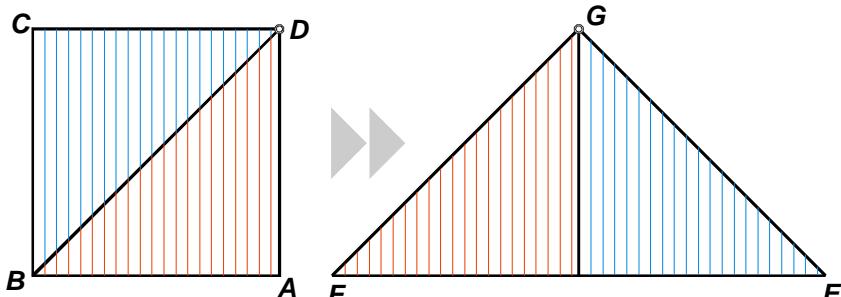
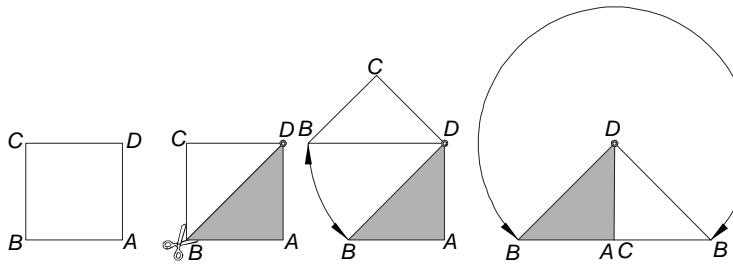


EQUIVALENCIA

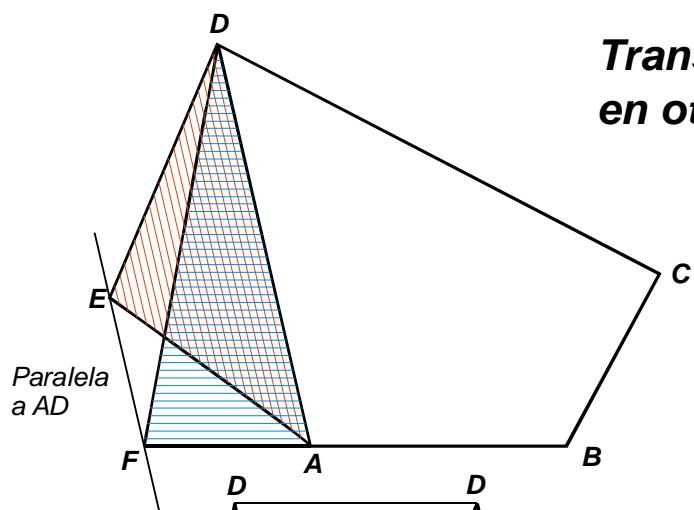
Concepto



Dos figuras planas se denominan **Equivalentes** cuando siendo de **distinta forma** tienen la **misma superficie**.

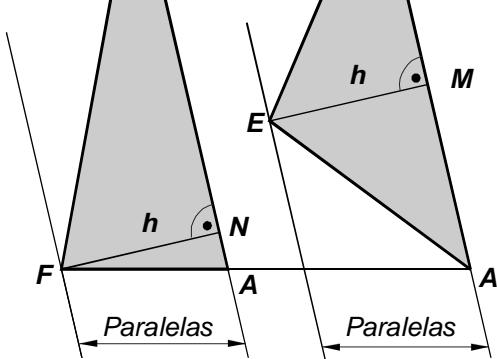
En la izquierda se han dibujado un cuadrado y un triángulo isósceles equivalentes. El proceso seguido se plantea en la parte superior del gráfico. El **cuadrado ABCD** es equivalente al **triángulo isósceles EFG**.

Transformación de un polígono de n lados en otro equivalente de $(n-1)$ lados



Sea el pentágono **ABCDE**, que remos transformarlo en un cuadrilátero equivalente, para ello:

- 1.- Trazamos una **diagonal** del polígono en nuestro caso hemos trazado **AD**. Triángulo **ADE**.
- 2.- Por el vértice **intermedio**, **E**, trazamos una **paralela a la diagonal** que corta a la prolongación del lado **AB** en el punto **F**, unimos **E** con **F** y obtenemos el triángulo **ADF**; vamos a estudiar las áreas de los triángulos **ADE** y **ADF**:

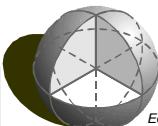
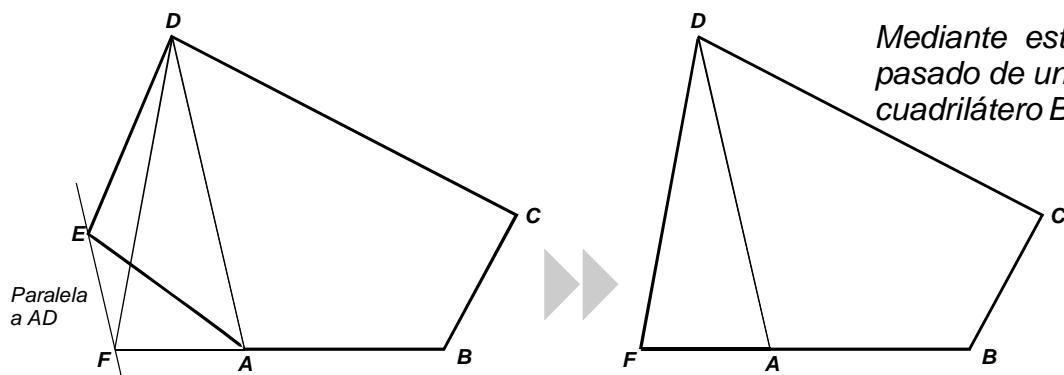


Ambos triángulos tienen un lado común el lado **AD**, vamos a utilizar este lado como base del triángulo.

- Área del **ADE** será **base x altura /2**, $AD \times h/2$, siendo **h**, la altura sobre **AD**, esto es, el segmento de perpendicular **EM** desde **E**.

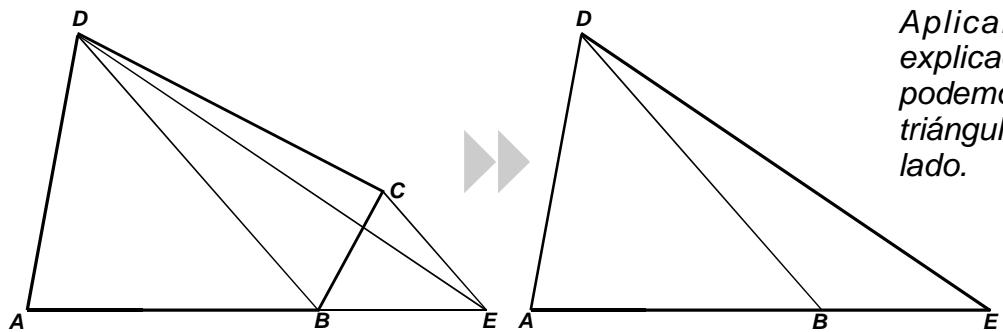
- Área del **ADF** será **base x altura /2**, $AD \times h/2$, siendo **h**, la altura sobre **AD**, esto es, el segmento de perpendicular **FM** desde **F**. Estas dos alturas, **h**, son iguales dado que hemos trazado paralelas luego ambos **triángulos** tienen el mismo área, son **equivalentes**.

Mediante este procedimiento hemos pasado de un pentágono **ABCDE** a un cuadrilátero **BCDF**, equivalente.



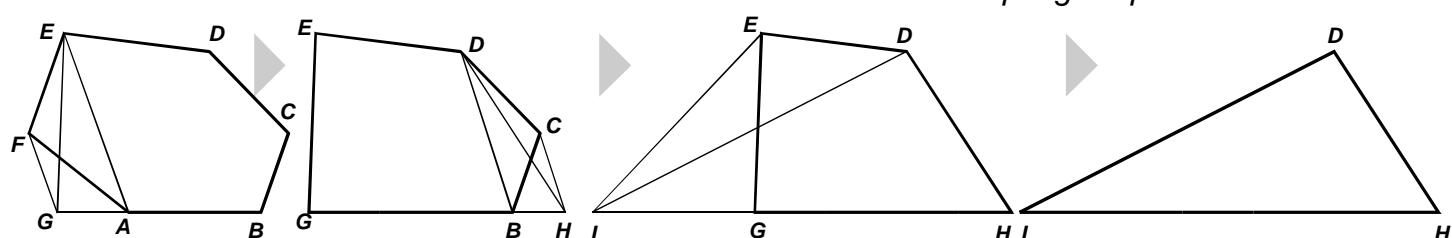
EQUIVALENCIA

Transformación de un cuadrilátero en un triángulo equivalente.



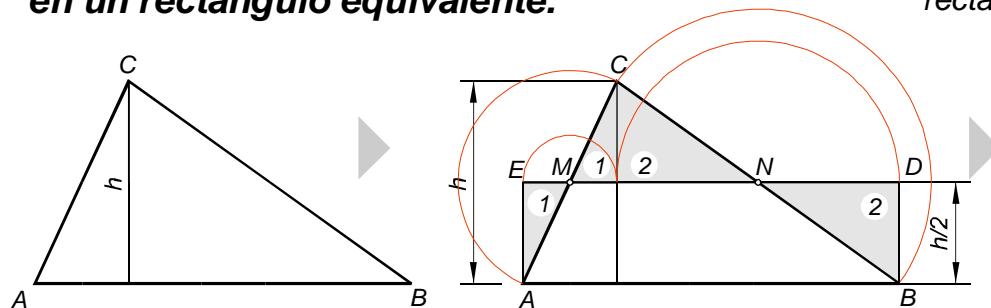
Aplicando el método general explicado en la página anterior podemos reducir un cuadrilátero a un triángulo equivalente, reduciendo un lado.

Transformación de un polígono, hexágono, en un triángulo equivalente.



En la parte inferior hemos pasado, reduciendo lados aplicando el proceso sucesivamente, de un **hexágono** a un **triángulo** equivalentes, mínimo polígono posible.

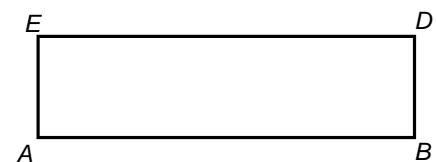
Transformación de un triángulo en un rectángulo equivalente.



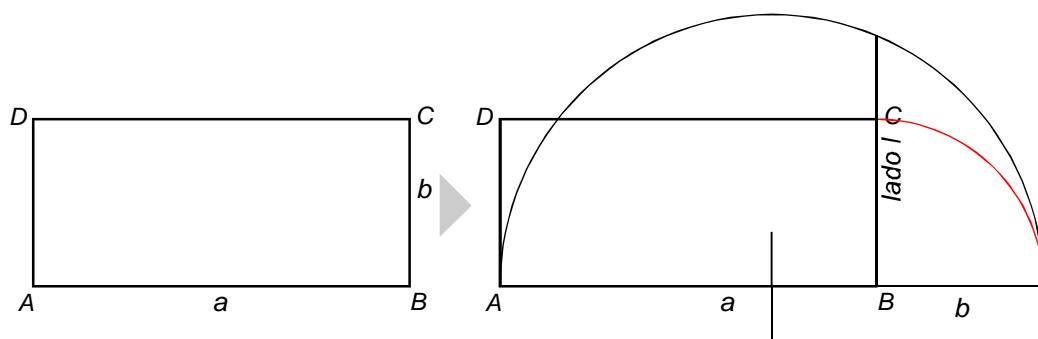
En la parte inferior se transforma un triángulo, cualquiera, **ABC**, en un rectángulo equivalente, **ABDE**.

Se ha indicado el proceso gráficamente:

- Trazamos la altura sobre la base y la dividimos en dos partes iguales, $h/2$.
- Construimos el rectángulo de base la del triángulo y altura $h/2$.

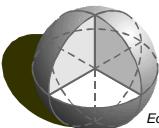
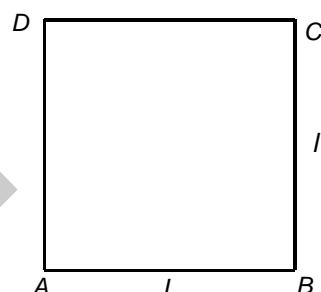


Transformación de un rectángulo en un cuadrado equivalente.



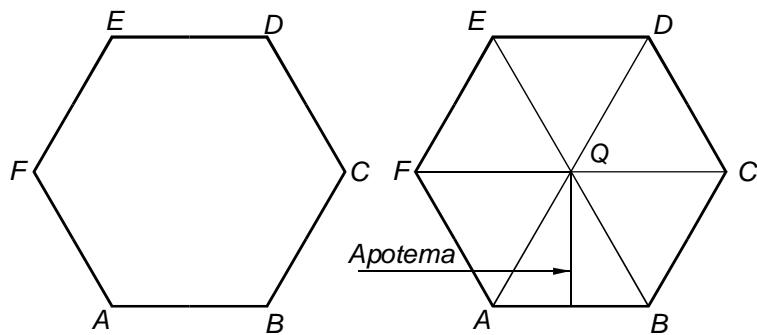
Para hallar el cuadrado equivalente a un rectángulo necesitamos hallar la **media proporcional** de los lados del rectángulo, esto es, $f = ab$.

En nuestro ejemplo hemos aplicado el teorema de la altura. Obtenido I, construimos el cuadrado.

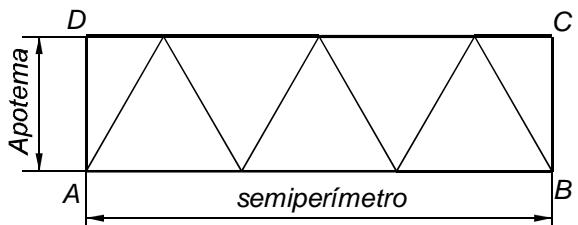


EQUIVALENCIA

Transformación de un polígono regular en un rectángulo equivalente.



Recordando que el área de un polígono regular era: **Semiperímetro** x **Apotema**, construimos un rectángulo de lados el semiperímetro y el apotema del polígono. En nuestro ejemplo hemos transformado un hexágono regular en rectángulo.

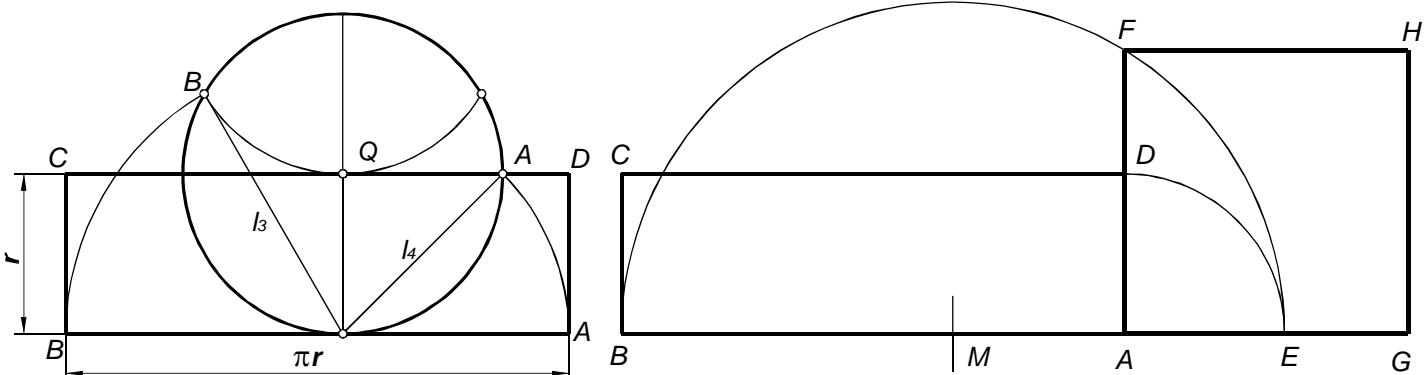


Transformación de un círculo en un cuadrado equivalente.

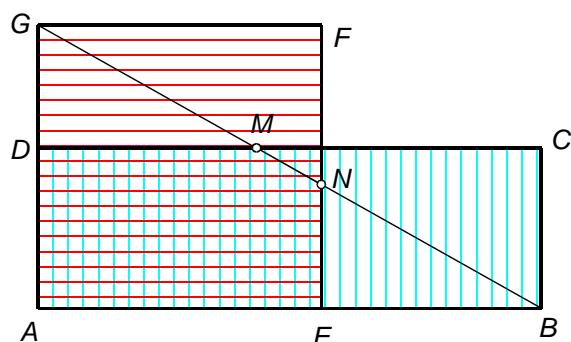
1.- Hallamos el rectángulo equivalente al círculo, para ello rectificamos la semicircunferencia $\pi r = l_3 + l_4$, suma de los lados del triángulo y del cuadrado inscritos.

El rectángulo equivalente tiene como lados πr y r .

2.- Hallamos la media proporcional a los lados πr y r , y obtenemos el lado l , del cuadrado equivalente.

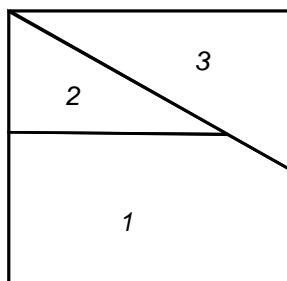
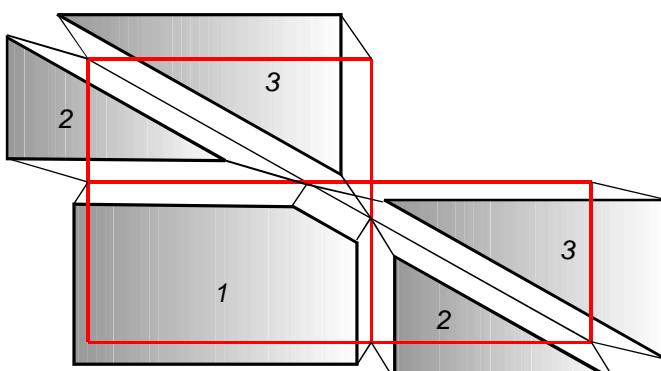


Composición del rectángulo en el cuadrado equivalente.



Vamos a descomponer el rectángulo en tres partes para luego componer el cuadrado equivalente.

1.- Superponemos el cuadrado y el rectángulo y unimos los vértices extremos, **B** y **G**, cortando al rectángulo y al cuadrado en **M** y **N**, respectivamente.



Estudiamos las figuras que se forman:

- Pentágono 1 común a las dos figuras.
- Triángulo 2 igual en ambas figuras.
- Triángulo 3 el mismo para las dos figuras.

Componiendo de una u otra manera construimos un rectángulo o un cuadrado.

Transformación de un triángulo equilátero en un cuadrado equivalente.

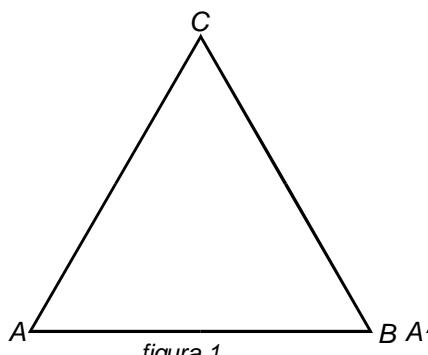


figura 1

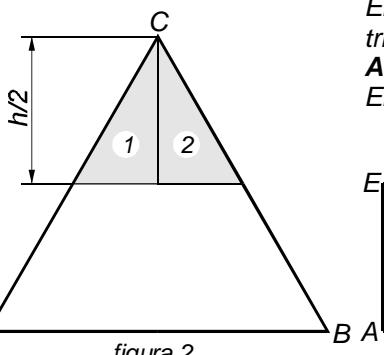


figura 2

En primer lugar, figuras 1, 2 y 3, se ha transformado el triángulo **ABC** en un rectángulo equivalente de base **AB** y altura **h/2**.

El procedimiento, ya conocido, se indica en las figuras.

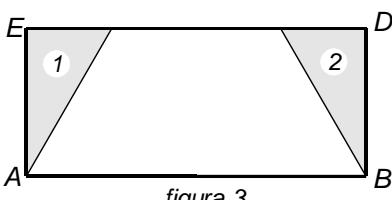


figura 3

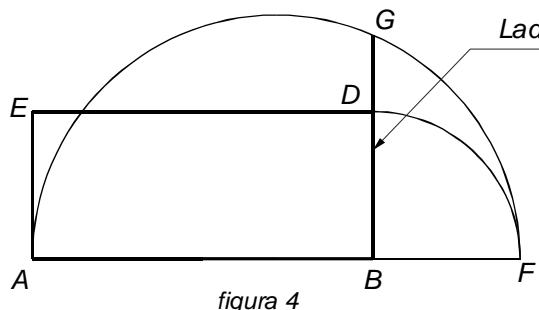


figura 4

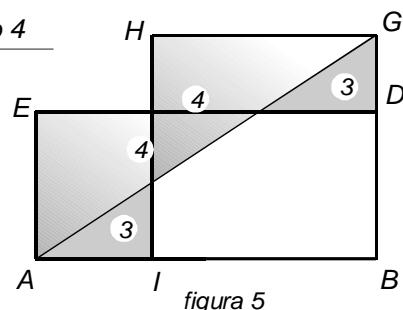


figura 5

Una vez hallado el rectángulo, buscamos, fig. 4, el lado del cuadrado equivalente al rectángulo hallando la **media proporcinal** de sus lados. Superponemos las dos figuras y uniendo los vértices **A** y **G** descomponemos en las partes **3**, **4** y **5**, que permiten componer una u otra figura, fig. 5.

En las partes **4** y **5** recortamos los triángulos **1** y **2** del rectángulo **4** y **5**, con los que podemos componer el cuadrado o el triángulo equivalentes, fig. 6, 7 y 8.

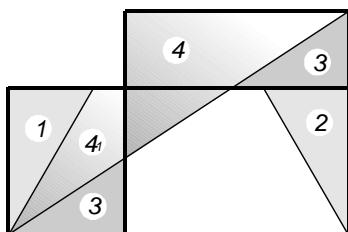


figura 6

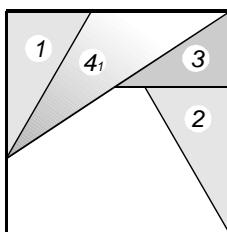


figura 7

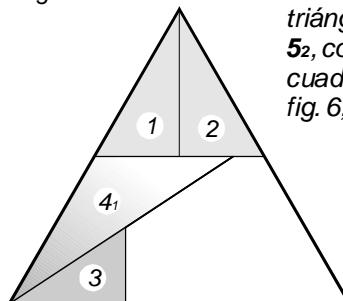


figura 8

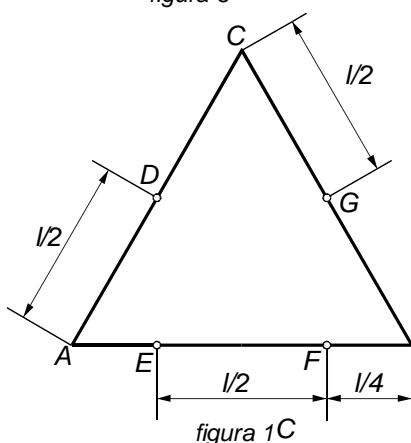


figura 1C

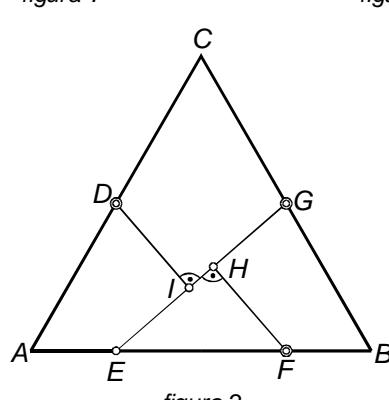


figura 2

Un procedimiento para transformar el triángulo equilátero en un cuadrado equivalente es el ideado por **Dudeney**. En las figuras 1 a 4 se visualiza el proceso.

Este método no es exacto, el resultado es un rectángulo de lados muy parecidos, pero no iguales. El segmento **EG** es menor que la suma de los segmentos **HF** y **DI**.

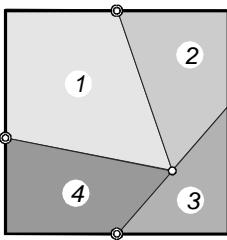
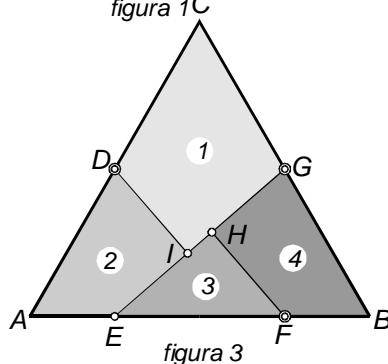
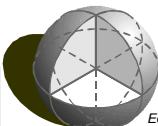


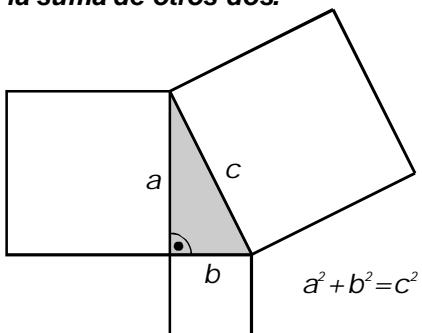
figura 4



EQUIVALENCIA

EQUICOMPOSICIÓN DE POLÍGONOS

Construcción de un cuadrado equivalente a la suma de otros dos.



1^{er} Método

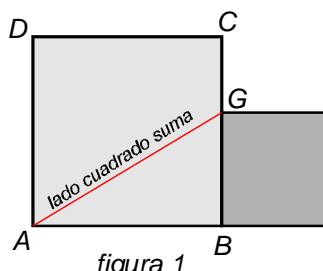


figura 1

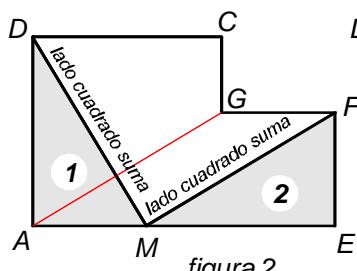
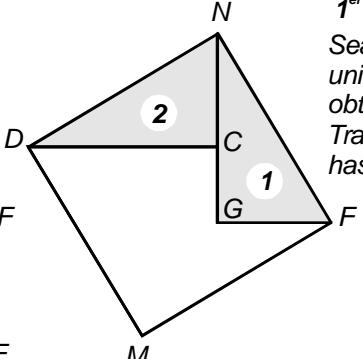


figura 2



1^{er} Método

Sean los cuadrados de la figura 1, unimos los vértices **A** y **G** se obtiene el lado buscado.

Trasladamos, fig. 2, ese lado hasta **F** y lo giramos 90° por **D**, vemos que convergen en **M** y se forman dos triángulos, 1 y 2, iguales.

Trasladamos, fig. 3, esos triángulos y obtenemos el cuadrado suma de los anteriores.

2^o Método

Este método sólo descompone el cuadrado grande en 4 partes iguales que se adosan al cuadrado pequeño.

Para obtener las 4 partes trasladamos los lados del cuadrado que buscamos a los puntos **M** y **N**, que se obtienen con la semidiferencia y la semisuma de los lados de los cuadrados de partida. Se cortan, fig. 1, ortogonalmente y en su punto medio.

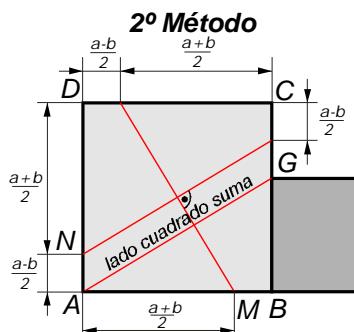


figura 1

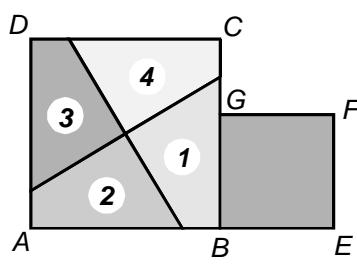


figura 2

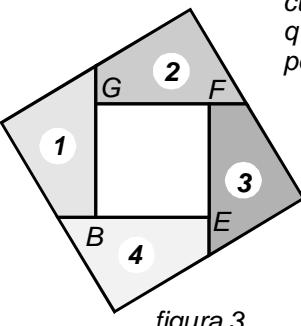


figura 3

En la fig. 2 vemos que se han formado 4 trapezoides iguales de dos ángulos rectos, 1, 2, 3 y 4.

Los situamos alrededor del cuadrado pequeño, fig. 3 y obtenemos el cuadrado suma.

3^{er} Método

Este método es sustractivo, inscribimos nuestros cuadrados, fig. 1, dentro de un tercer cuadrado, DIFH, de forma que la diferencia entre éste y los primitivos son 2 rectángulos.

Dividimos éstos rectángulos, fig. 2, en 4 triángulos iguales, 1, 2, 3 y 4, de hipotenusa el lado buscado.

Los situamos en las esquinas del cuadrado y dentro nos queda el cuadrado buscado.

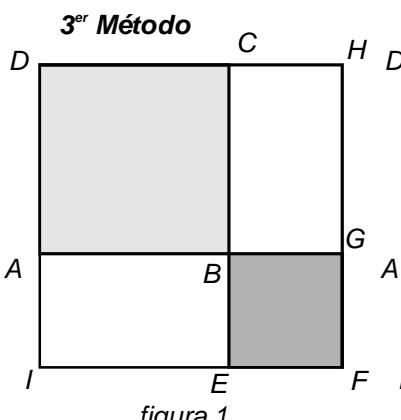


figura 1

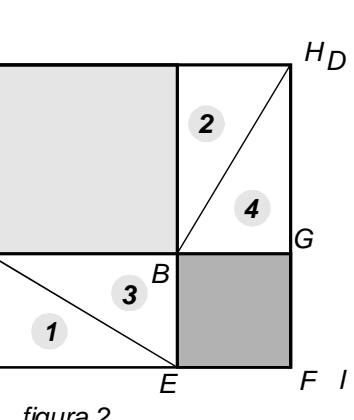


figura 2

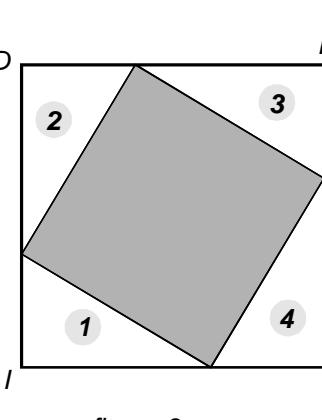


figura 3

